



## Uddybende projektbeskrivelse for projekt RASUUB

### Indholdsfortegnelse:

Forespørgsel.....	Side	1
Vores drømme om nuværende bygninger og vej.....	Side	2
Vores drømme om nye tiltag i området.....	Side	2
Ønsker for fremtiden.....	Side	3
Fremtidige indkomstmuligheder.....	Side	3
Om AktivitetsJonglørerne.....	Side	4
Målgruppen.....	Side	4
Levende rollespil.....	Side	5
Uddybelse af kompetencer hos målgruppen.....	Side	6

### Forespørgsel

Jeg skriver til jer på vegne af en social frivillig forening, der pt. har base i 9210 Aalborg SØ.

Vi er i overvejelser om evt. at købe gården på Skindbjergvej 16, 9520 Skørping (bilag 1, side 1) som et fælleskøb med nogle af de frivillige, som vil bruge stuehus, have og en stor del af grunden som privat bolig.

Det vi har snakket om, er at vi som forening kunne købe noget af jorden + 3 af udbygningerne. Dette vil så være AktivitetsJonglørernes.

Det jeg skriver for at høre jer om, er om vores drømme og ønsker overhovedet kan lade sig gøre evt. med ændringer.

- Er det overhovedet muligt at to ejere opdeler en ejendom på denne måde? Og hvad, hvor og hvordan ville det skulle ske?
- Hvilke tilladelser, hvor mange og til hvilke dele, der skal på plads inden vi overhovedet går i gang med noget.
- Skal der f.eks. en byggetilladelse til hvert enkelt træhus i menneskenes by, eller kan de søges om samlet på en gang? Især når de skal danne rammerne om et middelaldersamfund? Og hvordan med de enkelte racers områder, med mere spredte hytter?
- Hvilke andre tilladelser skal der til for at vores drømme og ønsker, kan blive til virkelighed og hvor skal de søges?

Dette er vigtigt at vide, inden vi begynder at søge fonde mm. til et køb.

Gården er endnu ikke sat til salg, men jeg har familiære forhold til nuværende ejer Svend Karlsbjerg, (Han er biologisk farfar til min søn og emotionel til min datter – vi har kendt ham i 21 år og har stadig et godt forhold til begge bedsteforældre.) – Det er der vi pt. har alle vores rekvisitter, kostumer mm. som vi transporterer, hver gang vi skal afholde rollespil i Den gamle Golfpark i 9210 Aalborg SØ.

Det er min datters ønske at købe gården som beboelse sammen med hendes kæreste. (Hun er ligeledes formand for foreningen) Og foreningens ønsket, at bruge noget af gårdens nuværende jord og bygninger til foreningsbrug.

Der vil blive indgået aftaler, som bliver nedskrevet og godkendt af en evt. advokat, så alle formaliteter er på plads til gavn for begge parter.



## Vores drømme om nuværende bygninger og vej

Nærmere beskrivelse og plantegning af den ønskede opdeling imellem privat bolig og foreningen, kan ses i bilag 1, side 2.

I og med at grundene vil være ejet af to forskellige, ønsker vi at genetablere den resterende vej (bilag 1, side 3) som på nuværende tidspunkt ikke er farbar, fordi den er meget mudret og tilgroet, grundet naboen dyrker markerne meget tæt på denne.

Bilag 1, side 4 og 5, viser hvilke tanker vi har ift. til foreningens udbygninger. (Plantegningen på side 5, er også vedhæftet som separat bilag 3) – Dog skal der tilføjes, at vi tænker, at der kunne være et solcelleanlæg på taget af bygning 6, så vi kunne blive mere eller mindre selvforsynende med strøm.

Ift. kloakering, strøm- og vandforsyning ville det være ideelt, hvis det kunne lade sig gøre, at foreningen og privatdelen kunne adskilles, så det var nemmest af opdele forbruget på ejendommen.

## Vores drømme om nye tiltag i området

Tanken er, at det skal etableres som en naturlegeplads til vores mindste deltagere, hvor de kan have mulighed for at lege imens de ikke er i det vi kalder in-game området – Det område hvor vi laver et middelaldersamfund, som vil være grundstenen i vores rollespil.

Bilag 1, side 6, viser og forklarer nærmere, hvad vores tanker, ønsker og drømme er for det område der ligger tættest på udbygningerne.

In-game området er på nuværende tidspunkt et naturområde, og de tanker vi har ift. bebyggelsen der er træhuse, der er bygget af genbrugs naturmaterialer og tager hensyn til det omkringliggende naturområde. (Bilag 1, side 6-14) Der vil ligeledes blive plantet forskellige træer, buske og planter, så vi kan få et varieret naturområde, der giver dyrene i området gode vækstbetingelser. Når vi etablerer de forskellige racers områder, vil der blive taget stort hensyn til naturen, så evt. stier mm. vil være naturlige og ikke beskadige den.

Der vil blive etableret en lille sø i menneskenes område, hvor det er muligt for deltagerne at "fiske". Forstået på den måde, at de leger til at de fisker. Denne sø vil ikke være dyb, da den skal være sikkert at færdes omkring for målgruppen. Søen vil ligeledes være vandhul for dyrelivet.

En stor del af vores rollespil omhandler naturformidling, derved lærer målgruppen om de forskellige dyr og planter der er i området. Det er derfor vi også gerne vil etablere en blomstereng i udkanten af menneskenes by.

Menneskenes område, er det område, hvor der vil være en middelalderby, hvor der bl.a. er kro, små huse, værksteder, markedsplads mm.

Bilag 2 indeholder plantegninger af de enkelte huse og områder, for at give jer et indtryk, af hvilke drømme og ønsker vi har for kulisserne for vores kommende rollespilsområde.

## Ønsker for fremtiden

Vores ønske er, at området skal være et af Danmarks bedste kulisser, der danner grobund for kreativitet, naturoplevelser og socialt samvær.

Tanken er, at vi i sommerhalvåret – april til oktober – vil fortsætte med at afholde gratis månedlige rollespil for målgruppen, samt kreative workshops, hvor de kan komme og lave deres kostumer, rekvisitter og rollespilsvåben ganske gratis. Netop som de kan nu på Herningvej Skole en weekend om måneden hele året. Ved at afstanden øges, vil vi med tiden tilbyde opsamling forskellige steder i



Derudover vil bygning 5, som er fælleslokale, soverum, køkkenområde og wc, kunne bruges til sociale arrangementer til de frivillige. Det skal ikke forstås sådan, at det er til beboelse, men de faciliteter der er i denne bygning, må kun bruges til overnatning i forbindelse med arrangementer afholdt i forenings regi. Så der må på ingen måder være faste beboere i nogen eller noget af foreningens område.

Ved at have vores eget sted, hvor de store dele kan stå fast, vil det spare meget på de frivilliges kræfter og energi, da vi pt. bruger meget tid og energi på både at sætte op inden hvert rollespil og tage ned/rydde op efter et rollespil. Dermed kan alle de frivillige ildsjæle bruge deres energi på målgruppen og deres udvikling.

Tanken er at foreningens område, skal være et fristed for målgruppen. Hvor de kan glemme hverdagens problematikker og indgå i sociale lærende fællesskab med ligesindede. Ud over de nuværende kreative workshops og rollespil, vil vi afholde sociale arrangementer i det tiltænkte fællesrum i bygning 5, hvor der kan spilles brætspil, hygges og bare være til stede.

Foreningen er udelukkende drevet af frivillige kræfter. Tanken er, at det er formanden og hendes kæreste, der kommer til at stå for det daglige opsyn med foreningens område. Da det er dem der vil bo på grunden privat. Med tiden er håbet og ønsket, at der vil være økonomi til at ansætte nogle af de frivillige, enten på fuld- eller deltid, så foreningen vil kunne vokse endnu mere. Da deres arbejdstid, vil være fokuseret på vedligeholdelse, markedsføring mm.

Tanken er at skoler og daginstitutioner fra Aalborg og Rebild kommune, kunne bruge in-game området gratis til ture og naturoplevelser i spændende omgivelser.

## **Fremtidige indkomstmuligheder**

Som det er nu, er foreningen afhængige af økonomisk støtte fra forskellige fonde. Med tiden ønsker vi at blive mere selvstændige, uden at det skal påvirke vores primære målgruppe.

Derfor har vi tænkt over muligheder for fremadrettet at tjene penge til foreningen. Disse penge vil hovedsagelig gå til at vedligeholde området, anskaffelse af nye materialer til rollespillet, forplejning under rollespillet.

Dette kunne bl.a. være:

1. Udlejning af in-game området til andre foreninger, uddannelsessteder mm. der ønsker at bruge området.
2. Udlejning af in-game området til firmature, middelalder- og vikingemarkeder, filmoptagelser, loppemarkeder mm.
3. Udlejning af shelters i de forskellige skovområder til privatpersoner, der ønsker at være i naturen.
4. Udlejning af kostumer, rekvisitter og rollespilsvåben til foreninger, skoler mm. der vil afholde rollespil i eget område.
5. Udlejning af telte, borde/stole, generator og andre ting, som vi enten allerede har, eller får anskaffet os i fremtiden. Det kan være til privatpersoner, skoler mm. der kan har brug for dette.
6. Bygning 5, kan evt. lejes ud til private arrangementer, så længe personerne der lejer det har relation til foreningen.
7. Salg af hjemmelavede rollespils kostumer og tilbehør, både til levende rollespil, men også til brodrollespil (Brætspil) i en salgsbod i bygning 4 i tjek-in området. (Og med tiden forhåbentligt også på de sociale medier.)
8. Salg af snack og drikke (Ikke alkoholiske drikkevarer) til brugerne af området, når vi ikke har rollespil.



9. Rollespil for 18+, hvor der er mulighed for at tage betaling for deltagelse.
10. Afholdelse af kurser, workshops mm. både i området, ude ved evt. kunder eller en blanding.
11. Salg af hjemmedyrkede overskydende frugt, bær og grønsager fra vores område.
12. Sponsorater fra erhvervslivet, privatpersoner og andre samarbejdspartnere, så det er gavnligt for begge parter.
13. Mulige aktioner, indsamlinger eller andet, som vi med tiden får tilladelser til. For at samle penge ind til afholdelse af gratis rollespil for målgruppen.
14. Deltagelse i eksterne arrangementer, hvor det giver mening at foreningen deltager, evt. med salg af ansigtsmaling, rekvisitter eller andet. Det kan også være at vi udelukkende gør det med markedsførings muligheder for øje.

## Om AktivitetsJonglørerne

AktivitetsJonglørerne er en frivillig social forening, med fokus på innovation, kreativitet og sociale kompetencer gennem samarbejde, frihed under ansvar og personlig udvikling.

Vi arbejder ud fra et humanistisk menneskesyn, som vil sige, at vi tror på det gode i alle, og at de gør det bedste de kan, lige meget hvilke situationer de befinder sig i. Vi tror også på at alle besidder positive kompetencer og idéer der kan bidrage til fællesskabet og den kollektive personlige udvikling. Forskelligheden er styrken i idéudviklingen, når vi i fællesskab udvikler, udformer og designer kostumer og afholder rollespil.

Alle ildsjæle der er aktive i foreningsregi, besidder et bredt interesseområde og spektrum af kompetencer i arbejdet med sårbare og udsatte børn og unge. Blandt de frivillige findes både socialrådgivere, studerende, håndværkere og selvstændige med flerårig erfaring i rollespil og kreative projekter.

Vi brænder alle for arbejdet med netop det sociale arbejde og kreativitet på flere plan, da en del af de os selv har diagnoser eller mentale udfordringer, været udsat for mobning og udfordringer ift. selvværd. Derfor vil vi gerne hjælpe børn og unge, som ikke føler at de hører til eller er gode nok ind i et fællesskab, hvor forskelligheden ses som en styrke. Vi har både de personlige og de faglige kompetencer til at hjælpe målgruppen. Vi frivillige har oplevet på egen krop, hvor meget rollespil kan gøre på det personlige plan. Dette mærkes især, når vi pludselig kan være en helt anden, end den vi er til hverdag. Hvor vi kan alt det, vi normalt ikke kan, uden at der er nogen, der syntes det er sært eller underligt.

Foreningen består af 7 bestyrelsesmedlemmer, 3 suppleanter og 10-15 deltidsfrivillige som også deltager i rollespillet, når de har tiden til det. Vi har alle en fast rollefigur, som vi arbejder ud fra. Nogle har faste værksteder, andre kan være et monster der skal bekæmpes, være en handelsrejsende eller lignende, alt efter hvad den enkelte ønsker.

## Målgruppen

Projektets målgruppe er udsatte og sårbare børn og unge (i alderen 6-25 år), samt målgruppens familie.

For os er udsatte og sårbare børn og unge i det her henseenden, en gruppe der har sociale, faglige, økonomiske eller psykiske udfordringer. Der skal dog ikke være i sådan grad, at de kan være så uforudsigelige / udadreagerende, at de er til fare for andre deltagere. Hermed bliver det en ret bred målgruppe.



Ved at inddrage familien, står barnet eller den unge ikke alene i en gruppe af ukendte børn og unge. De børn og unge der har brug for et sikkerhedsnet eller hjælp fra en de kender, har dermed mulighed for dette. Dette giver også mulighed for, at forældrene vil give en hånd, når der er praktiske ting der skal gøres.

Når familien deltager sammen får de en mulighed – måske blot for en stund – for at glemme hverdagens bekymringer. Dette giver dem sammen flere fælles positive oplevelser, med plads til de skæve, sjove og impulsive tanker, følelser og eksperimenter. Dette kan forhåbentlig styrker deres måde at være sammen på, giver nye og flere kompetencer og færdigheder. De lærer at samarbejde både i familien, med andre ligesindede og med naturen på en hel ny og sjov måde.

## Levende rollespil

Levende rollespil er en metode, hvor alle har lige vilkår for deltagelse, da det ikke kræver bestemte færdigheder. Da målgruppen er meget bred, er der forskellige måde at deltage på, så selv de helt små får en god oplevelse, og de mellemste kan udfordre sig selv lidt. De ældre udfordrer sig selv og deres karakter endnu mere. Det er glæden, motivationen og fantasien som er det bærende element.

Rollespil er vigtigt fordi udsatte og sårbare kan have det svært, når de første gang deltager i foreningernes aktiviteter. Derfor er dette levende rollespilsprojekt en ideel aktivitet. Deltagerne har en rolle, som de kan "gemme" sig lidt bag. Derved giver det en personlig tryghed, når det ikke er egen personlighed og problematikker, der sættes fokus på i et socialt fællesskab med ligesindede.

Rollespil er en meget fri rolleleg i kostumer, hvor målgruppen påtager sig en rolle, som lever i en fiktiv verden. Deltagerne ser, føler og oplever på egen krop, hvordan det var at leve som deres rolle i en magisk og genopstået middelalderverden, hvor de skal arbejde i byen, skoven eller i landbruget. Netop for denne målgruppe, kan det være svært at indgå i en fiktiv verden, hvis der hele foregår i fantasien. De kan være meget visuelle og faktuelle, derfor har vi fokus på at fortælle børnene "*at det der sker nu, er kun i legen og ikke rigtigt*".

De er selv med til at sætte deres personligt præg på funktionaliteten af et middelaldersamfund og deres egen rolles mål og udvikling, konflikter og succeser. Der er ingen der fortæller, hvad der er rigtig og forkert, når rollespillet er i gang. Deltagerne har stor indflydelse på, hvordan historien fortsætter, udvikler og udspiller sig. Hvis en gruppe f.eks. møder andre i skoven, kan de enten vælge at gå roligt forbi, forhandle eller angribe først, og spørge bagefter. Deres valg kan både have positive, men også "barske" konsekvenser for deres roller. De har altid muligheden for at sætte en knyttet hånd på hovedet, hvis situationen bliver for svær. Det gør dem nemlig usynlige, for alle andre der er med i legen.

Det er en fælles proces, mellem de frivillige, målgruppen og deres familie. Vi opbygger i fællesskab 4 små naturlige baser i skoven. Det er i disse baser, at hver enkelt race (Orker, elvere, dværge og skovnymfer) kan opholde sig, planlægge og evt. udføre forskellige alliancer. I menneskenes base, er der ligeledes en by med alt hvad det indebærer, så som banken, kroen, magiskolen, våbenhandleren og de forskellige praktiske værksteder. Deltagerne kan opbygge håndværksmæssige færdigheder, hvis de f.eks. under rollespillet arbejder som tømrer får de en forståelse for træets mange muligheder, hvordan det kan formes, bruges og hvad det kan blive til.





Naturens dyreliv, planter og materialer undersøges. Der skal samles og undersøges urter, svampe og planter i naturen, så der kan laves mad over bål eller magiske drikke på magiskolen.

Ved at lave mad på bål, sove og opholde sig i naturen flere dage, får fantasien, eventyret fra middelalderen og omgivelserne indlevelsen til at være en naturlig sammensmeltning for deltagerne.

Den store forskel på naturens egen aktivitetsniveau med forskel på dag og nat. Om dagen vil byerne og skoven summe af liv. Når mørket og roen sænker sig over skoven, er det en helt anden oplevelse der venter deltagerne, når synssansen svækkes - øges lydenes og duftenes intensitet. Når mørket og roen sænker sig over skoven, er det en helt anden oplevelse der venter målgruppen, når synssansen svækkes - øges lydenes og duftenes intensitet.

## Uddybelse af kompetencer hos målgruppen

Ved at deltage i vores aktiviteter, vil målgruppen opbygge viden og læring, der hjælper dem med at se muligheder, frem for begrænsninger. De vil få flere personlige og faglige færdigheder, der giver dem et bredere perspektiv i eget liv.

Det er ikke sikkert, at målgruppen vil opleve alle deres nye kompetencer her og nu: Men vores mål er at målgruppen oparbejder gode vaner, når vi gennem støtte, vejledning og social træning støtter hvert enkelt medlem på en sjov og lærerig måde. Det kan især komme til udtryk, hvis de senere i livet pludselig befinder sig i nye svære situationer, vil de kunne se andre løsningsmuligheder end det måske åbenlyse. De kommer til at lære at tænke ud af boksen, og dermed blive mere kreativt tænkende og innovative mennesker. Det vil bevirke at den enkelte nu tør drømme større, og forhåbentlig gå efter at få disse drømme opfyldt senere i deres voksenliv.

Ved at det målgruppen ikke er dem selv, når det deltager i selve rollespillet, kan det give dem mulighed for at være i en følelsesmæssig proces i en fiktiv verden. Dette kan medføre, at de får en bedre og større forståelse, af deres egne følelser, og genskabe hensigtsmæssige handlingsmønstre i det virkelige liv. Når målgruppen oplever, at der ikke findes "fejl" - at det er okay at være sig selv, og at alle følelser og skæve idéer er velkomne - får de rigtige mange aha-oplevelser i positive sociale fællesskaber. Hermed vokser deres tro på egne færdigheder, værdier og kompetencer.

Helt konkret er målet at de på det personlige plan, får en masse små aha-oplevelser, hvor de oplever at de bliver støttet, vejledt og hermed føler succes, når de opnår positive resultater i de kreative processer som de indgår i. Når først de ensomme og udsatte børn og unge, oplever at de bliver bakket op og anerkendt individuelt ved at der reelt er nogen, som tror på dem, vil det betyde en stor effekt på lang sigt - også når projektet er afsluttet.

Det er vores mål at målgruppen får rådgivning, vejledning og støtte til at bryde den sociale arv. Dette opnås bl.a. ved at de altid føler, at de har en god relation til enten voksne eller jævnaldrende. En relation, hvor der er gensidig tillid og en tryk base, hvis hverdagen bliver for hård at håndtere alene.

Vi ønsker at fortsætte med at afholde gratis levende sommer rollespil i flere år, så flere udsatte børn og unge får glæde af dette. På den måde kan vi give dem et godt fundament for fremadrettede positive oplevelser i nærmiljøet og være en aktiv del af et socialt fællesskab. Ved at inddrage naturformidling på en sjov og alternativ måde, opbygger målgruppen en respekt for naturen, f.eks. når bestemte planter eller urter, skal bruges til mad eller det kun bliver nedfaldne grene og kviste til tømmeren.